

TECNOLOGÍA

Bits, Ciencia y Sociedad



**La Web hoy, por Tim Berners-Lee, su inventor**

Posteado a las 25 de Abril de 2012 - 16:57 0 comentario



Por Claudio Gutiérrez, Depto. Ciencias de la Computación, FCFM, Universidad de Chile.

En una reciente charla en la Conferencia Mundial de la Web (Lyon, 16 al 20 de abril), Tim Berners-Lee (TBL), el creador de la Web, bromeaba sobre cómo nos hemos acostumbrado a ella: "Hace días me escribió un escolar pues le habían dado la tarea de entrevistar a un inventor y se sorprendió cuando le dijeron que el de la Web todavía estaba vivo". Y es cierto: aunque TBL aún está joven, ya han pasado muchos años desde su creación.

Me gustaría traspassarle algo de lo que dijo TBL la semana pasada en Lyon. Quienes han escuchado sus improvisaciones saben que es tarea casi imposible: TBL piensa en voz alta, y parece menos un técnico y más un gurú. Aunque lejos de la calma de un maestro taísta: es hiperkinético, piensa más rápido de lo que habla (un desfase de la CPU con los periféricos) y habla un inglés cerradísimo. Yo estaba allí con un buen amigo y excelente científico teórico del área. A los cinco minutos me reclamó desesperado: ¡Este tipo es un charlatán!... y abandonó la sala. No lo culpo: escuchar a TBL es un asunto casi religioso.

No tengo en mis manos la grabación de la charla que duró hora y media, así que intentaré resumir de mis notas. Partió reafirmando que *la Web no es un asunto técnico, sino social*. Que los protocolos de la Web permiten comunicarse, pero de nada serviría si no está la intención de hacerlo. Sin sociedad y sin personas y su interacción, ella pierde todo su complejo y fascinante sentido. Luego se propuso hablar de los principios de la Web. Yo anoté tres grupos de ideas: (1) Diseño de lenguajes y su rol; (2) Estándares y el rol de los consensos; (3) Noción de Apertura (*openess*) y democracia.



**(1) Diseño de lenguajes.**

Partió preguntándose: "¿Cómo diseñar buenos lenguajes para darle poder a la gente?" Expliquémoslos. Cada producto técnico viene acompañado de un lenguaje (que permite su uso, la comunicación con él): la lavadora con un "menú" de opciones y posibles combinaciones entre ellas; el televisor con una parrilla de botones; el celular con decenas o cientos de funcionalidades, etc. Nótese que esos son "lenguajes" que nos proveen los

fabricantes para que "programemos" esos aparatos. Mientras mejor los conocemos, más cosas podemos hacer con ellos, y luego más "poder" tenemos. Claro, depende del poder de expresión del lenguaje que nos provean. ¿Cuál es el límite? Lo computable. "Si usted puede programar en ellos, usted puede hacer lo que quiera, decía TBL; el universo digital es suyo". Esto es lo que debería considerarse el ideal del alfabetismo digital: saber programar bien.

Hay una tendencia de las grandes compañías a limitar el poder de esos lenguajes. Es lo que llaman aplicaciones cerradas. Ofrecen un menú limitado, muchas veces un conjunto de botones y no permiten que los usuarios se empoderen, es decir, puedan comunicarse a su gusto con la máquina, puedan programar ellos mismos las aplicaciones. Además son lenguajes que funcionan para una *marca* determinada, para un vendedor determinado. Si tengo otro televisor, otro celular, otro tablet, debo aprender otro lenguaje. "No se contenten con lo que las compañías les ofrecen—recalcaba TBL—. Incorpórense y participen en comunidades y grupos de trabajo que están intentando liberarlos, darles herramientas para hacer lo que sueñan, no limitarse a lo que las compañías les ofrecen". Un lenguaje debe ser suficientemente expresivo y abierto. Esto es particularmente importante en las aplicaciones hoy día. "Open Web apps" es una palabra clave.

**(2) Consensos y estándares.**

"Para hacer funcionar las cosas sobre la Web, necesitamos consensos" decía TBL. Consenso es obtener y reconocer lo común, hacer cosas compartidas. Por ello la importancia de organizaciones como la **W3C** y sus estándares.



Tim Berners-Lee (fotografía Getty Images).

Esto requiere el esfuerzo de escuchar y de buscar los puntos de encuentro. Hacer comunidad, es crear en el otro. Muchos quienes sólo han experimentado el mundo cerrado (al interior de las compañías), les cuesta entender esto: creen que su idea, su solución es la única y la mejor. Pero el mundo es más complejo: hay diferentes posiciones, diferentes intereses, diferentes visiones. Y hay que esforzarse por consensuar. Por desarrollar estándares.

Los estándares son especificaciones técnicas que permiten trabajar más rápido, en forma descentralizada, y lograr aplicaciones interoperables. Sin estándares, sin consensos, para desarrollar una aplicación exitosa habría que consultar cada decisión de diseño, y esto ralentecería y trabaría los desarrollos. Es el principio de las lenguas: acercan a las personas, pero también permiten escribir y comunicar desde la soledad. Gracias a los consensos, podemos comunicarnos sin tener que traducir o explicar cada palabra, pues alguien antes, un grupo social consensuó el lenguaje. Así lo que escribimos puede ser entendido por otros y se logra la universalidad.

**(3) Apertura (*openess*) y democracia.**

Este es uno de los puntos cruciales de los principios de la Web. No hay problema con que mi tienda de zapatos favorita me pida y guarde mi número de calzado: eso le permite darme un mejor servicio. Puedo exigirle que no entregue mi información a otros sin mi permiso. Tampoco hay problemas en que alguien deduzca información a partir de otra información que ya existe sobre mí. Son las reglas del juego y debemos comenzar a conocer esos límites. Lo que es inaceptable, lo que es una invasión brutal a la privacidad, es que otros "lean" los mensajes con que me comunico (por ejemplo decodificando paquetes de Internet), para ver qué estoy haciendo, qué sitios visito, etc. Esto debería estar prohibido y fuertemente penalizado, no sólo para las empresas que lo hacen (por ejemplo, los proveedores de Internet), sino para los gobiernos y las agencias de seguridad. Este es un punto que no debemos transar. Pregúntele y comprometan a los políticos, a sus candidatos, sobre estos temas antes de elegirlos.

La democracia depende fuertemente de una Internet libre (como antiguamente de la prensa). Defiendan los derechos de Internet libre, en las calles si es necesario. Esto es esencial para el mundo civilizado, para la democracia. Le digo a ustedes: dediquen el 90% de su tiempo a su investigación, a hacer cosas "cool", pero dediquen el otro 10% a proteger la infraestructura sobre la que todo esto está hecho. Los protocolos existentes no son gratis, y tienen muchos enemigos. Contribuyan no sólo a desarrollarlos y usarlos, sino a defenderlos.

TBL terminó contestando preguntas del público. Alguien preguntó por los procesos de "toma de decisiones distribuida": "es música para mis oídos", respondió. Se alargó sobre el tema de *Do not Track* y los esfuerzos que se están haciendo para evitar que las grandes compañías monitoreen nuestras actividades en la Web: que cuando uno visita el sitio X, su dueño pueda conocer quién lo visitó y desde dónde. Tenemos derechos básicos a la privacidad. A la pregunta sobre la captura de datos personales por las grandes compañías de la Web, respondió: "vean la entrevista que di ayer a *The Guardian*".

Usando sus propias palabras, escuchar a Tim Berners-Lee es realmente música para los oídos de quienes creemos en las potencialidades que tiene la Web como espacio universal y comunitario de socialización. Allí está gran parte de la lengua, la imprenta, la tertulia, la plaza pública, la asamblea, la biblioteca, la prensa, el congreso del siglo XXI.

Tags:



perfil del autor



El blog Bits, Ciencia y Sociedad de la sección de Tecnología de Terra es un espacio donde académicos del Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile hablarán de la Tecnología y su impacto político y social en nuestro país. Aquí escribirán semanalmente José Miguel Piquer, Claudio Gutiérrez, Juan Álvarez, Tomás Barros, Nancy Hitschfeld, Benjamin Bustos y Cecilia Bastarrica.

posteos

VER: **MÁS RECIENTES** MÁS COMENTADOS

**La Web hoy, por Tim Berners-Lee, su inventor**  
25 de Abril de 2012 - 16:57

**La ilusión de lo privado**  
18 de Abril de 2012 - 16:19

**La obsesión por los objetos tecnológicos: reflexiones sobre el SIMCE TIC**  
10 de Abril de 2012 - 10:08

**Eficacia de los buscadores multimedia: la rapidez no es todo**  
4 de Abril de 2012 - 15:25

**Hacer es aprender, enseñar es aprender más**  
29 de Marzo de 2012 - 15:44

**BUSCAR**

**yapo.d Avisos Clasificados**

**Autos** **Celulares** **Motos**

**Casas** **Empleos** **Muebles**

**PON TU AVISO, ES GRATIS**

últimos comentarios

“ Muy buena columna Tomás. Coincido en el punto de... ”

Pedro en La ilusión de lo privado >

“ Te felicito por tu comentario sobre las redes sociales... ”

sergio en La ilusión de lo privado >

“ Felicidades por tu comentario sobre las redes sociales. Soy profesor... ”

Orlando Escobar en La ilusión de lo privado >

“ Amelia, dífero contigo, no creo que ingenieros estuvieran proyectando... ”

Miguel en La obsesión por los objetos tecnológicos: reflexiones sobre el SIMCE TIC >

“ Claudio: Con las tecnologías TIC que se lanzan al... ”

el matemático en La obsesión por los objetos tecnológicos: reflexiones sobre el SIMCE TIC >