

Latin American Theoretical INformatics (LATIN 2012)



Abril 16-20, 2012, Arequipa, Perú.
<http://latin2012.cs.iastate.edu>

Esta conferencia internacional, usualmente de cinco días, ocurre cada dos años, en marzo o abril. En la actualidad se realiza cada dos años. Sus versiones previas han tenido lugar en Sao Paulo, Brasil (1992), Valparaíso, Chile (1995), Campinas, Brasil (1998), Punta del Este, Uruguay (2000), Cancún, México (2002), Buenos Aires, Argentina (2004), Valdivia, Chile (2006), Buzios, Brasil (2008), y Oaxaca, México (2010). Su temática principal es la Teoría de la Computación (“Theoretical Computer Science”). La conferencia se ha constituido en el evento científico Latinoamericano más importante en la referida temática y ha alcanzado un meritorio reconocimiento internacional.

La próxima versión de LATIN tendrá lugar en la Universidad Católica San Pablo, en Arequipa, Perú. Habrá una sesión especial dedicada a la celebración de los cien años del natalicio de Alan Turing (reconocido como uno de los padres de la computación) y otra sesión en honor al recientemente fallecido Philippe Flajolet (uno de los fundadores del área de análisis de algoritmos). Junto con la conferencia se realizará la 1st Latin American Theoretical Informatics School, dirigida a estudiantes de posgrado y alumnos avanzados de pregrado. Además, durante el próximo LATIN, se entregará por primera vez el premio “Imre Simon Test-of-Time award” que reconoce las publicaciones más influyentes aparecidas hace al menos diez años en LATIN.

La parte principal de la conferencia consta de las presentaciones de las publicaciones aceptadas, complementadas por un grupo de charlista invitados, que en la próxima versión de LATIN se compone de los profesores Scott Aaronson (Massachusetts Institute of Technology), Martin Davis (New York University), Luc Devroye (McGill University), Marcos Kiwi (Universidad de Chile), Kirk Pruhs (University of Pittsburgh) y Dana Randall (Georgia Institute of Technology). En particular, Scott Aaronson y Martin Davis celebrarán con sus charlas el “Alan Turing year” y Luc Devroye las contribuciones científicas de Philippe Flajolet.

La selección de los trabajos a ser presentados en LATIN’2012 estará a cargo del siguiente comité de programa, que reúne a destacados expertos del área:

- R. Baeza Yates, Yahoo!
- N. Bansal, IBM
- J. Barbay, U. de Chile
- M. Bender, Stony Brook U.
- J. R. Correa, U. de Chile
- P. Crescenzi, U. Firenze
- M. Farach-Colton, Rutgers U.
- C. G. Fernandes, U. Sao Paulo
- D. Fernandez-Baca (Chair), Iowa State U.
- G. Fonseca, Unirio
- J. von zur Gathen, U. Bonn
- J. Koebler, Humboldt U.
- Y. Kohayakawa, U. Sao Paulo
- S. R. Kosaraju, Johns Hopkins U.
- R. Kumar, Yahoo!
- G. Manzini, U. Piemonte Orientale
- A. Marchetti-Spaccamela, U. Roma
- C. Martínez, UPC Barcelona
- E. Mayordomo, U. Zaragoza
- L. Moura, U. Ottawa
- J. I. Munro, U. Waterloo
- A. Oliveira, U. Tecnica Lisboa
- L. Rademacher, Ohio State U.
- I. Rapaport, U. de Chile

- A. Richa, Arizona State U.
- J. Sakarovitch, CNRS/ENST
- G. Salazar, U. San Luis Potosí
- N. Schabanel, LIAFA U. París
- R. I. Silveira, UPC Barcelona
- M. Singh, Princeton U.
- M. Strauss, U. Michigan
- W. Szpankowski, Purdue U.
- J. Urrutia, UNAM
- E. Vigoda, Georgia Tech
- A. Viola, U. de la República

Las fechas importantes para el envío de trabajos son:

Fecha límite de envío:

23 de septiembre de 2011

Notificación de aceptación: 25 de noviembre de 2011

Versión final:

16 de diciembre de 2011

Los trabajos deben estar escritos en LaTeX, en estilo LNCS y en inglés. Deben tener una extensión máxima de doce páginas y ser sometidos a través de EasyChair (<http://www.easychair.org/conferences/?conf=latin2012>).

En particular, se buscan artículos originales en teoría de la computación, incluyendo las siguientes áreas (entre otras): algoritmos (de aproximación, en línea, aleatorizados, teoría de juegos algorítmica), teoría de autómatas, teoría de códigos y compresión de datos, combinatoria y teoría de grafos, complejidad computacional, álgebra computacional, biología computacional, geometría computacional, teoría de números computacional, bases de datos, recuperación de la información, estructuras de datos, Internet y la Web, lógica en Ciencias de la Computación, programación matemática, teoría del aprendizaje computacional, reconocimiento de patrones, computación cuántica, estructuras aleatorias, computación científica.

Los artículos serán publicados en formato electrónico en la serie Lecture Notes in Computer Science (LNCS) de Springer-Verlag. Habrá un volumen especial en alguna revista de corriente principal donde aparecerán artículos seleccionados.