

# PATRICIO INOSTROZA

## Doctor en Informática

Tecnologías de conexión y composición para ambientes virtuales

## POR QUÉ ESTE RESUMEN?

Este resumen ilustra las principales actividades del autor, quién tiene más de una década de trabajo académico en el Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile. Posee un fuerte interés en estándares emergentes. Ha trabajado con tecnologías inalámbricas, de videoconferencia, multimedia, redes, seguimiento visual y mallas geométricas. Su formación doctoral y en ingeniería en computación le han otorgado las bases científicas y técnicas para la enfrentar interesantes desafíos, incluyendo exitosos peritajes informáticos.

## CUÁNDO ESTUDIO?

- 2002 : **Doctor en Informática.** Université Joseph Fourier, Francia
- 1994 : Ingeniero Civil en Computación. Universidad de Chile.
- 1992 : Licenciado en Ciencias de la Ingeniería, mención en Computación. Universidad de Chile.

## LOGROS TECNOLÓGICOS

### Administración:

- Director en proyecto VideoIMS, Entel - U.Chile.
- Coordinador científico en proyecto Innova, Sixbell - U.Chile.
- Director Científico en proyecto Fondef - Aproa.
- Coordinador de Sistemas en el Departamento de Ciencias de Computación, U.Chile.
- Coordinador de Computación I, Coordinador de biblioteca, Fiscal por hechos doloosos. Actividades realizadas en el DCC - U.Chile.

### Servicios de ingeniería:

- Ingeniero científico en el proyecto Europeo - SoNG. Diseña e implementa un protocolo de streaming gráfico 3D para EAI/MPEG-J.
- Ingeniero en computación para Silicomp - Francia. Diseña e implementa en redes ATM un sistema de control remoto para cámaras de vigilancia.
- Ingeniero en computación proyecto Avis - Francia. Crea e implementa un sistema de seguimiento de pupilas en tiempo real de gran precisión. Además, para un sistema de videoconferencia 3D diseña e implementa una arquitectura para la recepción y reproducción de *streaming* de video en 3D.
- Ingeniero en computación Ministerio del Interior - DCC. Diseña e implementa el sistema de respaldo de recuento de votos para las Elecciones Presidenciales del Gobierno de Chile.
- Aetna Chile. Diseña e implementa un sistema de apoyo para conversión automática de archivos.
- Codelco Chile. Diseña e implementa un sistema de control de descanso para faena continua.

## ALGO MÁS?

- Es Perito Judicial en Computación e Informática desde 2005. Le atraen las nuevas tecnologías.
- Gusta viajar. Ha vivido en Chile, Canadá, Francia y Bolivia. Domina español y francés, se maneja en inglés. Comprende italiano.
- Ha sido becado por diversas instituciones: Beca Presidente de la República, Gobierno Francés, Agencia Española de Cooperación Internacional, American Field Service, Centre for Mechanical Sciences - Italia.
- Hobbies: Coordinador ad-honorem del Club de Fotografía de la Escuela de Ingeniería. Gusta del cine, la gráfica y el campo.
- Se maneja diestramente en diversos trabajos manuales. Felizmente casado con Fabiola y con dos lindos hijos: Andrea y Nicolás.

## DÓNDE ESTÁ?

### COMERCIAL

DCC / U. Chile.  
Av. Blanco Encalada 2120,  
Piso 3. Santiago - Chile.  
Fono: (02) 978.4955

### PARTICULAR

Manuel Barrios 4730,  
Las Condes, Santiago.  
Fono: (02) 356.1644  
Celular: (09) 982.1965

patricio.inostroza@dcc.uchile.cl  
patricio.inostroza@gmail.com

## QUÉ HA REALIZADO?

### PERFIL TÉCNICO

Plataformas : Linux, MacOS, Solaris, Windows

Lenguajes, API's, Herramientas y otros : Java, C, C++, Pascal, shell, XML, X3D, VRML, SVG, HTML, MPEG-4 bifs, SMIL, JMF, J2ME, Java3D, Swing, RMI, MPEG-J, EAI, JavaSpace, Jini, XIL, DOM, JAI, Eclipse, JBuilder, Xcode, Vi, Photoshop Illustrator, Adobe, Office, Design Intuition, Pages, Keynote...

### LOGROS CIENTÍFICOS

- Proyecto VideoIMS (Entel - U.Chile):
  - Se evalúa una plataforma IMS para telefonía celular.
- Proyecto Innova (Sixbell - U.Chile):
  - Se investiga y desarrolla de una plataforma IMS para telefonía celular.
- Proyecto ITCC Chile-Corea:
  - Se desarrolla una herramienta de seguimiento facial para videoconferencia 3D (VideoClone) en dispositivos móviles
- Proyecto Fondef - Aproa:
  - Se construye el primer portal y catálogo *online* de Objetos de Aprendizajes
- Proyecto Europeo - SoNG:
  - Se diseñó y construyó la primera implementación de un grafo de escena distribuido en EAI/MPEG-J
  - Se diseñó e implementó una arquitectura para la integración de servicios no MPEG-4 dentro de un mundo MPEG-4
- Proyecto FraceTelecom - Avis:
  - Se construyó un sistema de video conferencia 3D
  - Se construyó el primer VideoClone
- Proyecto Fondecyt:
  - Se implementó una herramienta de generación automática de mallas 2D para todo tipo de geometría.
- Publicaciones más relevantes:
  - Inostroza P. "Real-Time Update of Eye Features on the 3D Head Model Texture". The Journal of Visualization and Computer Animation: Computer Animation and Virtual Worlds, 2005.
  - Inostroza P. and Lemordant J. "Application-level graphic streaming channel". IFIP/ACM Latin America Networking Conference 2003.
- Docencia:
  - Académico en el Departamento de Ciencias de Computación, U.Chile.
  - Creador del Seminario de Software Multimedial para la carrera de Ingeniería Civil en Computación, U.Chile
  - Profesor en diversos cursos de computación para pregrado, postgrado, postítulo y capacitación.
  - Autor de un gran número de apuntes docentes.
  - Profesor guía de más de veinte Ingenieros Civiles en Computación. Co-guía en similar número de memorias.
  - Organizador de diversos eventos científico/tecnológicos.