

## PROGRAMA DE CURSO

Nombre		Código	CC31A	
Programación de Software de Sistemas				
Nombre en Inglés				
Systems Programming				
SCT	Unidades Docentes	Horas de Cátedra	Horas Docencia Auxiliar	Horas de Trabajo Personal
	10	3	1,5	5,5
Requisitos			Carácter del Curso	
CC30A			Obligatorio para Ingeniería Civil en Computación	
Resultados de Aprendizaje				
Al finalizar el curso el alumno será capaz de:				
-escribir y entender programas eficientes en lenguaje de programación C, utilizando las funciones básicas que provee el Sistema Operativo Linux tanto para la administración de sistemas, para hacer programas eficientes y para programación concurrente				
-manejar los conceptos básicos de la programación de sistemas: arquitectura de computadores, direcciones de memoria, notación hexadecimal, representación de enteros, bits				
-desarrollar software de sistemas para Linux usando las funciones de manejo de memoria, Entrada/Salida, sistema de archivos, sockets y threads.				

Actividades de Aprendizaje	Evaluación General
Clases expositivas y tareas individuales e incrementales de programación.	<p>La evaluación se basa en tres controles y un examen (con apuntes y libros) más varias (entre 5 y 7) tareas de programación que son incrementales (se requiere usar programas de tareas anteriores para las siguientes) y que deben funcionar correctamente.</p> <p>Se sigue la ponderación que se plantea a continuación:</p> $NC = (C1+C2+C3+Ex)/4$ $NT = (NT1+...+NTn)/n$ $NF = 0,6*NC + 0,4*NT$

## Unidades Temáticas

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
1	Programación Eficiente en C	6
Contenidos	Aprendizajes Esperados	Referencias a la Bibliografía
1.1 Lenguaje C (tipos, punteros, cast) 1.2 Representación de los datos (enteros, bits, hexadecimal) 1.3 Manejo de memoria (global, local, dinamica) 1.4 Strings, arreglos, punteros 1.5 Estructuras (struct) 1.6 Profiling y debugging 1.7 setjmp/longjmp 1.8 Macros, switch, tabla de saltos	Programar eficientemente en C y mostrar sus diferencias con los lenguajes de alto nivel (como Java)	[Kernighan]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
2	Programación Concurrente	2
Contenidos	Aprendizajes Esperados	Referencias a la Bibliografía
2.1 Threads y C (POSIX threads) 2.2 Sincronización: exclusión mutua, semáforos, monitores 2.3 Ejemplos clásicos: productor/consumidor, filósofos	Desarrollar programas concurrentes en C  Conocer los conceptos básicas de Programación Paralela	[Nichols]  [Silberschatz, cap. 6]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
3	Sistema Operativo Linux	6
Contenidos	Aprendizajes Esperados	Referencias a la Bibliografía
3.1 Entrada/Salida (open,read,write,lseek,close), File Descriptors, Sistema de Archivos, Directorios 3.2 Señales y handlers, operación con threads 3.3 Procesos pesados(fork/exec) y sus diferencias con threads, redirección de entrada/salida 3.4 Pipes, FIFOs 3.5 Manejo de Dispositivos (ioctl) 3.6 Sockets, Redes, Servidores multi-clientes (select, fork y threads)	Usar eficientemente desde C las interfaces que provee el S.O. Linux.	[Stones, Cap. 1, 3, 10, 12, 14] [Love, Cap. 2, 3, 5, 7, 9]

Número	Nombre de la Unidad	Duración en Semanas
4	Herramientas para la Programación de Sistemas	2
Contenidos	Aprendizajes Esperados	Referencias a la Bibliografía
4.1 Shell Programming 4.2 Perl Programming 4.3 Web Programming (cgi-bin, php)	Conocer otras herramientas disponibles además de C	[Stones, Cap. 2, 18, 19]

### Bibliografía General

[Kernighan]

Kernighan, B y Ritchie, D (1988) "The C Programming Language", Prentice-Hall,  
 ISBN 0-13-110362-8

[Stones]

Richard Stones, Neil Matthew (2003), "Beginning Linux Programming  
 (Programmer to Programmer)", Wiley,

ISBN: 0-7645-4373-3

[Nichols]

B. Nichols, D. Buttlar, J. Proulx (1996)

"Pthreads Programming: A POSIX Standard for Better Multiprocessing",

O'Reilly, ISBN: 1-56592-115-1

[Silberschatz]

A Silberschatz et al, (2004) "Operating System Concepts", Wiley, ISBN: 0471694665

[Love]

Robert Love (2007) "Linux System Programming", O'Reilly, ISBN: 0-596-00958-5

Vigencia desde:	Otoño 2009
Elaborado por:	José M. Piquer, Johan Fabry